**DAFTAR SIMBOL**

1. **Simbol *Flowchart***

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Simbol** | **Nama** | **Keterangan** |
| 1 |  | *Flow* | Arah aliran program |
| 2 |  | *Process* | Proses/pengolahan data |
| 3 |  | *Input/Output Data* | input/output data |
| 4 |  | *Decision* | Seleksi atau kondisi |
| 5 |  | *Storage* | Internal memori pada sistem |

1. **Simbol *Use Case* Diagram**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Simbol** | **Nama** | **Keterangan** |
| 1 |  | Aktor | Aktor adalah pengguna sistem. Aktor tidak terbatas hanya manusia saja, jika sistem berkomunikasi dengan aplikasi lain, maka bisa dianggap aktor. |
| 2 |  | *Use Case* | *Use case* digambarkan sebagai lingkaran elips dengan nama use case dituliskan didalam elips tersebut |
| 3 |  | *Association* | Asosiasi digunakan untuk menghubungkan aktor dengan *use case*. |
| 4 |  | *System* | Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas |

1. ***Sequence* Diagram**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Simbol** | **Nama** | **Keterangan** |
| 1 |  | *Object* | Menyatakan objek yang berinteraksi pesan. |
| 2 |  | *Lifeline* | Lifeline mengindikasikan keberadaan sebuah *object* dalam basis waktu. |
| 3 |  | *Activation* | *Activation* dinotasikan sebagai sebuah kotak segi empat yang digambar pada sebuah *lifeline*. |
| 4 |  | *Message* | *Message*, digambarkan dengan anak panah horizontal antara *Activation*. |

1. ***Collaboration* Diagram**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Simbol** | **Nama** | **Keterangan** |
| 1 |  | *Object* | Object merupakan instance dari sebuah class dan dituliskan tersusun secara horizontal. |
| 2 |  | *Actor* | Aktor juga dapat berkomunikasi dengan *object*, maka aktor juga dapat diurutkan sebagai kolom. |
| 3 |  | *Message* | *Message*, digambarkan dengan anak panah horizontal antara *Activation.* |

1. ***Activity* Diagram**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No.** | **Simbol** | **Keterangan** |
| 1 |  | Titik Awal |
| 2 |  | Titik Akhir |
| 3 |  | *Activity* |
| 4 |  | *Message*, digambarkan dengan anak panah horizontal antara *Activation*. |